Exercícios de Typescript

1. Declare uma variável que pode conter uma string ou um número.
2. Crie uma função que receba dois números e retorne a soma deles.
3. Crie uma interface para representar uma pessoa com nome e idade, ambos obrigatórios.
4. Crie uma classe Animal com um método falar. Depois crie uma classe Cachorro que herda de Animal e sobrescreva o método falar para imprimir "Au Au".
5. Crie uma função que receba um array de números e retorne o maior valor.
6. Crie um enum para representar as cores: vermelho, verde e azul.
7. Crie uma função que receba um parâmetro que pode ser uma string ou um número e retorne o tamanho (se for string) ou o dobro do valor (se for número).